

# AGAZIO PASQUALE EMANUELE

---

Cellulare: +39 3405789079

Email: [agazio.emanuele@gmail.com](mailto:agazio.emanuele@gmail.com)

Portfolio: [agazioemanuele.com](http://agazioemanuele.com)

Data di nascita: 21/11/1989



## ESPERIENZA PROFESSIONALE

---

- Luglio 2019 - In corso **Unity Developer - Broadcast Graphics Developer**  
*Deltatre s.p.a. - Torino*  
Sviluppo su Unity di grafiche broadcast per i maggiori eventi sportivi al mondo.
- Gennaio 2018 - Giugno 2019 **Unity Developer - Consulente**  
*Synesthesia s.r.l. - Torino*  
Consulente per lo sviluppi di progetti su Unity, principalmente lavorato presso Deltatre s.p.a.
- Agosto 2016 - Dicembre 2017 **Game Programmer**  
*Libero professionista - Torino*  
Lavorato su diversi progetti per terzi utilizzando sia Unreal Engine 4 che Unity.  
Fisicamente ero a Torino ma ho lavorato con diverse aziende presenti in città come Milano, Bergamo e Roma.
- Febbraio 2016 - Luglio 2016 **Game Programmer**  
*Dojo Arcade - Cardiff*  
Lavorato su Creature Battle Lab, action game uscito su iOS and Android vincitore del Bafta Cymru Game in 2017.  
Sviluppato in Unity
- Giugno 2013 - Agosto 2013 **Gameplay Programmer - Internship**  
*Imaginary s.r.l. - Milano*  
Creato diversi giochi arcade per Android.  
Sviluppati usando Construct 2

## ISTRUZIONE

---

### Titoli di studio

- 2015 **BSc (Hons) Computer Games Development**  
*University of Westminster, Londra*  
First Class Honours
- 2010 **Diploma Perito Informatico**  
*I.T.I.S. Amedeo Avogadro, Torino*

## Pubblicazioni

- 2015 M. Mentzelopoulos, F. Tarpini, A. Emanuele, A. Protopsaltis  
Hardware Interfaces for VR Applications: Evaluation on Prototypes  
2015 IEEE International Conference on Computer and Information Technology; Ubiquitous Computing and Communications; Dependable, Autonomic and Secure Computing; Pervasive Intelligence and Computing, pp. 1578-1583, 2015.

## COMPETENZE PERSONALI

---

**Lingua madre** Italiano

**Altre lingue** Inglese

Comprensione		Parlato		Produzione scritta
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
C2	C2	C2	C2	C2

**Capacità e competenze relazionali**

- Capacità nel lavorare in gruppo

**Capacità e competenze e organizzative**

- Capacità di problem solving
- Competenza nel gestire progetti e nel prendere decisioni
- Capacità di lavorare con scadenze fisse su più progetti in contemporanea.
- Capacità di lavorare sotto pressione
- Esperienza con metodologia Agile, lavorando con un backlog e dividendo il lavoro in sprint

**Competenze tecniche**

- Unity Engine
- Unreal Engine 4
- C#
- C++
- DirectX
- DirectX3D
- OpenGL
- GLUT

**Version Control**

- Git con Git flow
- Team Foundation Server (TFS)

**Patente di guida**

Patente B, automunito

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".